

Règlement tournoi Hearthstone



1. Organisation générale du tournoi d'Hearthstone !

EN PARTICIPANT À CE TOURNOI, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE RÈGLEMENT ET SE PLIE A SES RÈGLES.

Le tournoi se limite à 12 joueurs.

2. Structure du tournoi

La structure du tournoi variera en fonction du nombre de joueurs qui se présenteront sur place. La structure qui va suivre a été établie dans un format idéal, c'est-à-dire avec un tournoi dont le nombre de joueurs participants sera de 12.

2.1. Phase de qualification :

4 poules de 3 joueurs. Les deux premiers de chaque poule passeront pour la phase éliminatoire en WinnerBracket tandis que le dernier passera en LooserBracket. Il est possible grâce à ce système qu'un joueur terminant dernier lors des phases de qualification gagne le tournoi.

2.2. Déroulement du tournoi : Bo5

Règles des matchs de type « Conquest »

- Tous les matchs seront disputés au meilleur de cinq manches. Le premier joueur parvenant à remporter 3 manches est désigné vainqueur et passe au tour suivant.

Les participants doivent sélectionner quatre decks (quatre classes différentes) avant le début du tournoi et envoyer une capture d'écran des decklists à l'administrateur du tournoi. Les decklists de tous les joueurs seront rendues publiques au lancement du tournoi.

Règlement tournoi Hearthstone

A l'exception de la grande finale (Bo7), avant chaque match, chaque joueur doit bannir un des decks de son adversaire.

Un deck ayant servi à remporter une manche ne peut être utilisée deux fois dans le même match.

Le perdant peut continuer à utiliser le même deck ou le remplacer par celui de son choix

Les concurrents seront informés des classes à la disposition de leur adversaire, mais ignoreront celle qu'ils auront à affronter dans la manche suivante tant que les choix n'auront pas été faits.

Par facilité, tous les matchs d'un tour commenceront en même temps. Un horaire sera pré-établi pour vous donner un avant-goût de l'allure de celui-ci. Mais un tour commencera officiellement quand l'admin du tournoi fera l'appel au micro. À partir de ce moment, vous aurez 10 minutes pour vous préparer.

Une fois le délai des 10 minutes écoulé, nous déclarons forfait le joueur absent. Vous devez être ponctuels. Aucun retard n'est toléré, quelle que soit la raison. Vous aurez entre chaque match un temps de pause de 15-20 minutes pour faire vos besoins, fumer une cigarette ou bien manger.

Déroulement de la finale : Bo7 ! Le joueur issu du winner bracket démarre avec un point d'avance.

3. Gestion des joueurs

3.1. Retard/Déconnexions

Un joueur ayant plus de 10 minutes de retard sera déclaré forfait.

Si un joueur est déconnecté en cours de partie, il devra se reconnecter le plus rapidement possible.

4. Les interdictions

Pour qu'un tournoi se déroule bien, il faut un fair-play de chacun des joueurs. Il se peut qu'il y ait des interdictions non citées ci-dessous, soit par oubli, soit parce qu'il est évident qu'on ne le fait pas. Si quelque chose pose problème et que ce n'est pas cité ci-dessus, l'admin prendra une décision sur place.

L'utilisation d'un deck tracker est interdite.

5. Les résultats

Les résultats seront donnés par les 2 joueurs en fin de match à l'administrateur. Prenez un screenshot comme preuve.

Règlement tournoi Hearthstone

6. Sanctions

Cheat :

Exclusion définitive du joueur.

Utilisation d'un deck banni ou d'un deck différent ou absent de la decklist fournie à l'administrateur :

Manche remportée par l'adversaire.

7. Nos droits

Le Staff se réserve le droit d'accepter ou de refuser l'inscription d'un joueur à l'un de ses tournois. Nous ne voulons pas des joueurs connus pour leur savoir-faire à perturber des tournois par des abus d'absence et de retards, à tricher, à chercher ou à provoquer des problèmes/bagarres ou bien encore par un grand manque de fair-play, qui reste chez nous une des notions les plus importantes pour qu'un tournoi reste sérieux et fun par la même occasion. Ces joueurs/joueuses ne sont pas les bienvenus. Le Staff se réserve aussi le droit d'annuler un tournoi si moins de 8 joueurs sont inscrits sur place à ce dernier. Concernant ce règlement, le Staff se donne le droit de le modifier à sa convenance en fonction des nouvelles règles en vogue et des nouveaux bugs découverts à tout moment.

8. Comportement

Tous mauvais comportements d'un joueur lors des matchs, seront sanctionnés d'un avertissement puis de l'exclusion du joueur.

En effet, le joueur exclu se verra sanctionné si pas disqualifié. En cas de problème lors du tournoi, veuillez contacter les administrateurs qui vous écouteront et tenteront de résoudre tous les problèmes. Pour que le tournoi se passe bien, vous devez être fair-play et être de bonne foi. Le Staff travaille au mieux pour que les joueurs prennent du plaisir. Faites le maximum pour que tout se déroule dans une bonne ambiance ! Moins il y aura de problèmes, plus il y aura de fun. Ainsi, nous demandons à chacun : restez cools, soyez fair-play.