

# 1. Organisation générale du tournoi d'Hearthstone

EN PARTICIPANT A CE TOURNOI, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE REGLEMENT ET SE PLIE A SES REGLES.

Le tournoi se limite à **32** joueurs au maximum. N'oubliez pas, l'inscription officielle au tournoi d'Hearthstone se fait via notre site internet (<http://www.louvardgame.be>). L'inscription faite sur l'événement n'est qu'un simple moyen pour nous de voir combien de joueurs pourraient disputer le tournoi. Le joueur sera accepté **si et seulement** s'il **a été validé**. Les joueurs doivent avoir un jeu à jour en version européenne ainsi que leur propre compte de jeu.

## 2. Structure du tournoi

La structure du tournoi variera en fonction du nombre de joueurs qui se présenteront sur place. La structure qui va suivre a été établie dans un format idéal, c'est-à-dire avec un tournoi dont le nombre de joueurs participants serait de 32. **Les règles pourraient être amenées à être adaptées au nombre de joueurs présents le jour de l'événement.**

### 2.1. Phase de qualification :

Les joueurs seront répartis aléatoirement dans 8 pools de 4 joueurs. Chaque joueur affrontera tous les autres joueurs de sa pool. Les **2 meilleurs de chaque pool** passeront pour la phase éliminatoire en **WinnerBracket** tandis que les **2 derniers de chaque pool** passeront en **LoserBracket**. Il est possible grâce à ce système qu'un joueur terminant dernier lors des phases de qualification **gagne** le tournoi.

### 2.2. Déroulement du tournoi BO3/BO5 :

Les matchs de pools seront disputés au meilleur de cinq manches (BO5). Le premier joueur parvenant à remporter 3 manches est désigné vainqueur et gagne 3 points. La phase éliminatoire se disputera au meilleur des 5 manches (BO5) pour le WinnerBracket et au meilleur des 3 manches pour le LoserBracket. Le premier joueur parvenant à remporter 3 (2 pour le LoserBracket) manches est désigné vainqueur et passe au tour suivant. Dans le WinnerBracket, le perdant est relégué au LoserBracket, tandis que dans le LoserBracket même, le perdant est éliminé du tournoi. La grande finale (gagnant du WinnerBracket contre gagnant du LoserBracket) se joue en 2 BO5. Le joueur provenant du WinnerBracket commence avec un BO d'avance et ne doit donc remporter qu'un seul BO pour gagner, contre 2 pour le joueur provenant du LoserBracket.

Au début de chaque duel, les deux adversaires s'échangent les classes qu'ils ont sélectionnées (3 en BO3 et 4 en BO5). Chaque joueur doit ensuite bannir une classe de son choix chez son adversaire. Nous conseillons l'utilisation de <http://www.deckselect.eu>.

L'entièreté du tournoi se déroule au format Conquest : un deck ayant servi à remporter une manche ne peut être utilisé deux fois dans le même match. Le perdant peut continuer à utiliser le même deck ou le remplacer par celui de son choix

Par facilité, tous les matchs d'un tour commenceront en même temps. Un horaire sera pré-établi pour vous donner un avant-goût de l'allure de celui-ci. Mais un tour commencera officiellement quand l'admin du tournoi fera l'appel.

A partir de ce moment, vous aurez **10 minutes** pour vous préparer. Une fois le délai des 10 minutes écoulé, nous déclarons **forfait** le joueur absent. Vous devez être **ponctuels**. Aucun retard n'est toléré, quelle que soit la raison. Vous aurez entre chaque match un temps de pause de 15-20 minutes pour faire vos besoins, fumer une cigarette ou bien manger.

### **2.3. Decklists :**

Le tournoi se déroule à decklists ouvertes. Tous les joueurs doivent impérativement envoyer les 4 decklists au format Standard qu'ils utiliseront pendant le tournoi. Ces decklists doivent être envoyées sous forme de liens vers le service <https://deck.codes/> par e-mail à [hearthstone@louvardgames.be](mailto:hearthstone@louvardgames.be) au plus tard la veille du tournoi à 22h (CET). Les decklists seront publiées le même jour à minuit, un lien sera envoyé par retour de mail à chaque joueur.

## **3. Gestion des joueurs**

### **3.1. Retard/Déconnexions**

Un joueur ayant **plus de 10 minutes de retard** sera déclarée **forfait**.

Si un joueur est déconnecté en cours de partie, il devra se reconnecter le plus rapidement possible.

## **4. Interdictions**

Pour qu'un tournoi se déroule bien, il faut un fair-play de chacun des joueurs. Il se peut qu'il y ait des interdictions non citées ci-dessous, soit par oubli, soit parce qu'il est évident qu'on ne le fait pas. Si quelque chose pose problème et que ce n'est pas cité ci-dessus, l'admin prendra une décision sur place.

L'utilisation d'un deck tracker est interdite.

## **5. Résultats**

Les résultats seront donnés par les 2 joueurs en fin de match aux administrateurs. Prenez un screenshot de chaque manche comme preuve.

## **6. Sanctions**

### **6.1. Cheat :**

Exclusion définitive du joueur.

## 7. Nos droits

Le Staff se réserve le droit d'accepter ou de refuser l'inscription d'un joueur à l'un de ses tournois. Nous ne voulons pas des joueurs connus pour leur savoir-faire à perturber des tournois par des abus d'absence et de retards, à tricher, à chercher ou à provoquer des problèmes/bagarres ou bien encore par un grand manque de fair-play, qui reste chez nous une des notions les plus importantes pour qu'un tournoi reste sérieux et fun par la même occasion. Ces joueurs/joueuses ne sont pas les bienvenus. Le Staff se réserve aussi le droit d'annuler un tournoi si moins de 8 joueurs sont inscrits sur place à ce dernier. Concernant ce règlement, le Staff se donne le droit de le modifier à sa convenance en fonction des nouvelles règles en vogue et des nouveaux bugs découverts à tout moment.

## 8. Comportement

Tous mauvais comportements d'un joueur lors des matchs, seront sanctionnés d'un **avertissement puis de l'exclusion du joueur**.

En effet, le joueur exclu se **verra sanctionné si pas disqualifié**. En cas de problème lors du tournoi, veuillez contacter les administrateurs qui vous écouteront et tenteront de résoudre tous les problèmes. Pour que le tournoi se passe bien, vous devez être fair-play et être de bonne foi. Le Staff travaille au mieux pour que les joueurs prennent du plaisir. Faites le maximum pour que tout se déroule dans une bonne ambiance ! Moins il y aura de problèmes, plus il y aura de fun. Ainsi nous demandons à chacun : Restez cools, soyez fair-play.

**UN MAX DE BRUIT POUR UN MAX DE GAME !!!**