



LOUVARDGAME

**RÈGLEMENT
ROCKET LEAGUE**



RÈGLEMENT GÉNÉRAL

I - RÈGLES GÉNÉRALES

I.1 - APPLICATION DU RÈGLEMENT

I.2 - DATE ET LIEU

II - ELIGIBILITÉ

II.1 - PARTICIPATION AU TOURNOI

II.2 - CAPITAINE ET/OU MANAGER DE L'ÉQUIPE

II.3 - JOUEURS

II.4 - AGE MINIMUM

III - MATÉRIEL

IV - JEU & FORMAT DU TOURNOI

IV.1 - FORMAT DE MATCH

IV.2 - DÉROULEMENT D'UN MATCH

IV.3 - PHASE DE POULE

IV.4 - PHASE FINALE

V – GAINS



I - RÈGLES GÉNÉRALES

I.1 - APPLICATION DU RÈGLEMENT

En vous inscrivant au tournoi de la LouvardGame via la billetterie en ligne, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

Le Staff LouvardGame se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'il connaisse la dernière version du règlement.

I.2 - DATE ET LIEU

La LouvardGame 4.4 aura lieu du 22 au 24 novembre 2019 au Spawn Bar Charleroi à l'adresse suivante : Avenue de l'Europe 58, 6000 Charleroi, Belgique

Vous pourrez retrouver toutes les informations pratiques sur notre site :

<http://www.louvardgame.be/louvardgame-4-4/infos.htm?lng=fr>

<http://www.louvardgame.be>

Il s'agit d'un évènement "offline" "LAN", pour participer au tournoi, votre présence sur site est OBLIGATOIRE.

Le tournoi Rocket League LouvardGame 4.4 se déroulera sur la journée du 22 novembre de 10h00 à 21h*

*Les horaires peuvent être amenés à être modifiés en fonction du déroulement du tournoi



II – ELIGIBILITÉ

II.1 - PARTICIPATION AU TOURNOI

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle pour triche et ne posséder aucun script pouvant aider ou changer une partie du jeu sous peine d'expulsion du tournoi et un bannissement définitif des compétitions LouvardGame.

Toutes les équipes devront être présentes le samedi 22 novembre au Spawn bar Charleroi avec l'équipement en place avant 9h30.

Tous les joueurs devront être présents au coin Admin à 9h45 pour le discours de l'admin, le choix des capitaines et ensuite le début du tournoi.

Si une équipe n'est pas présente lors des points importants cités ci-dessus, elle pourra être pénalisée par l'Admin voir plus en fonction de son retard.

II.2 - CAPITAINE ET/OU MANAGER DE L'ÉQUIPE

Un capitaine d'équipe devra être choisi au sein de votre équipe avant le début du tournoi afin de faciliter l'organisation en début de tournois (notamment pour les "Captain Time", auquel seulement les capitaines/managers de chaque équipes devront être présent*).

Les capitaines seront en charge en fin de match de rapporter le score du match**

Concernant le manager, il n'est autorisé d'en avoir qu'un seul par équipe. Cependant, et si l'équipe le souhaite, ce dernier peut remplacer le capitaine d'équipe lors d'un "Captain Time".

* Les "Captain Time" sont les moments discussions entre l'Admin / Organisateur et tous les capitaines / managers d'équipes pour prendre ensemble des décisions ou pour des annonces importantes.

S'il y a manque d'un capitaine / manager d'équipe, l'admin aura l'autorisation d'adresser une pénalité à l'équipe non-présente au moment du "Captain Time"

** Lors du rapport des résultats à la fin d'un match, les 2 capitaines / managers des équipes venant de s'affronter doivent être tous les 2 présents devant l'admin.

Si un des 2 capitaine / manager n'est pas présent, le score ne sera pas comptabilisé et le capitaine / manager non présent sera pénalisé.



II.3 – JOUEURS

Le tournoi se joue en équipe de 3 joueurs et nécessite la présence des 3 joueurs sur place sous peine de disqualification de l'équipe .

II.4 - AGE MINIMUM

La limite d'âge de ce tournoi fait référence à la limite d'âge imposé par LouvardGame sur le Règlement général LouvardGame.

III – MATÉRIEL

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra impérativement*:

Un ordinateur capable de lancer le jeu avec la dernière version du jeu via STEAM, alimentation, câble Ethernet (minimum 10m), clavier, souris, manette et casque audio.

*Aucun prêt de matériel ne pourra être fait par le staff LouvardGame

Scoup eSport est présent pour toute location d'ordinateur et d'écrans pour le week-end de la LouvardGame !

IV - JEU & FORMAT DU TOURNOI

IV.2 - FORMAT DE MATCH

Les matches de poules seront joués en B03.

Les matches de l'arbre seront joués en B05 et en B07 pour la Finale Winner bracket ainsi que pour la finale en loser bracket.

Les matchs du Looser bracket seront joués en B03.

La grande Finale jouée en B07 avec une manche d'avance pour l'équipe qui vient du Winner bracket.



IV.3 - DÉROULEMENT D'UN MATCH

Mode de jeu : FOOTCAR

Arène : DHF STADIUM

Taille de l'équipe : 3v3

Bots : PAS DE BOTS

Région : EUROPE

Joignable par : NOM/MOT DE PASSE

Validation du résultat directement auprès des admins du tournoi, un Screenshot sera demandé en cas de litige. Pensez à en prendre un à chaque fin de match. Pour le reste des règles résultat, référez-vous à II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe

IV.4 - PHASE DE POULE

2 Poules composées de 4 équipes chacune.

Tout le monde se rencontre par poule. (Soit 3 matchs par poule par équipe).

Toutes les équipes sortent des poules pour jouer les Playoffs selon un seeding définit par le classement des poules jouées auparavant !

Les matchs seront joués en B03, une victoire rapporte 3 points et 0 point pour une défaite

Le départage lors de la phase de poule est le suivant :

- Plus grand nombre de point
- Goal avérage (différence buts inscrits/encaissés)
- Confrontation directe entre les 2 équipes égalités

IV.5 - PHASE FINALE

Arbre double élimination avec loser bracket, 8 teams, Appelé Playoffs .

L'ensemble des équipes seront répartis en fonction du seeding autrement dit de leur place lors des poules.

Top 8 Playoffs

L'équipe perdante du match dans l'arbre winner sera redirigé vers l'arbre loser.

Le loser bracket seras joué en B03 jusqu'à la finale qui elle seras joué en B05.



REPRÉSENTATION DES PHASES FINALES :



L'ensemble des matchs devront être jouer à la suite, des pauses seront octroyées après les matchs de poule puis à 12 :00 pour la pause déjeuner et entre chaque match du Winner bracket selon le déroulement du tournoi.

Si une équipe n'est pas présente pour le lancement d'un match après 10min, la victoire sera donnée à l'équipe présente !



V - GAINS

Après consultation et approbation des joueurs, le cashprize remporté par l'équipe sera versé à un seul joueur / entité. Par défaut, les gains seront reversés à la personne morale ou physique enregistrée lors de l'achat du slot.

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de 90 jours maximum, néanmoins les informations pour le paiement seront collectées à la fin du tournoi, en compagnie d'un des admins du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Une équipe déclarant forfait ou étant disqualifiée de la compétition peut se voir retirer ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois Philippe Bouillon.

Par ailleurs les gains non réclamés dans un délai de 6 mois, après la fin de l'événement, soit avant le 22 mai 2020, ne seront pas versés.

