



1. Organisation générale du tournoi d'hearthstone !

EN PARTICIPANT A CE TOURNOI, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE REGLEMENT ET SE PLIE A SES REGLES.

Le tournoi se limite à **32** joueurs au maximum. N'oubliez pas, l'inscription officielle au tournoi d'hearthstone se fait notre adresse e-mail : reservationlouvardgame@outlook.com ou notre site internet (www.louvardgame.be) . L'inscription faite sur l'évènement n'est qu'un simple moyen pour nous, de voir combien de joueurs pourraient disputer le tournoi. Le joueur sera accepté **si et seulement** si il **a été validé** .Les joueurs doivent avoir un jeu à jour en version européenne ainsi que leur propre compte de jeu.

2. Structure du tournoi

La structure du tournoi variera en fonction du nombre de joueurs qui se présenteront sur place. La structure qui va suivre a été établie dans un format idéal, c'est-à-dire avec un tournoi dont le nombre de joueurs participants sera de 32.

2.1. Phase de qualification :

4 poules composées de 8 joueurs. Les **4 meilleurs joueurs** de chaque poule passeront pour la phase éliminatoire en **WinnerBracket** tandis que les **4 derniers** passeront en **LooserBracket**. Il est possible grâce à ce système qu'un joueur terminant dernier lors des phases de qualification **gagne** le tournoi. Chaque joueur jouera contre tous les joueurs de sa poule. En cas de tournoi plein, vous jouerez 6 matchs en phase de poule.

2.2. Déroulement du tournoi : Bo3

règle des matchs de type « **Conquest** »

- Tous les matchs seront disputés au meilleur de trois manches. Le premier joueur

parvenant à remporter 3 manches est désigné vainqueur et passe au tour suivant.

Les participants doivent présenter des decks de trois classes différentes avant le début de chaque tour, mais restent libres d'en choisir de nouveaux entre chaque phase du tournoi.

Un deck ayant servi à remporter une manche ne peut être utilisée deux fois dans le même match.

Le perdant peut continuer à utiliser le même deck ou le remplacer par celui de son choix

Les concurrents seront informés des classes à la disposition de leur adversaire, mais ignoreront celle qu'ils auront à affronter dans la manche suivante tant que les choix n'auront pas été faits.

Par facilité, tous les matchs d'un tour commenceront en même temps. Un horaire sera pré-établi pour vous donner un avant-goût de l'allure de celui-ci. Mais un tour commencera officiellement quand l'admin du tournoi fera l'appel au micro.

A partir de ce moment, vous aurez **10 minutes** pour vous préparer. Vous vous arrangerez pour savoir qui des deux joueurs créera la partie. Si les deux joueurs ne sont pas d'accord, un tirage via un pile ou face se fera.

Une fois le délai des 10 minutes écoulé, nous déclarons **forfait** le joueur absent. Vous devez être **ponctuels**. Aucun retard n'est toléré, quelle que soit la raison. Vous aurez entre chaque match un temps de pause de 15-20 minutes pour faire vos besoins, fumer une cigarette ou bien manger. Chaque match se fera en **3 plateaux**. Le joueur A créé le match en duel. Le joueur B le rejoint.

Une fois que tous les joueurs ont rejoint la partie, le créateur lance la partie.

Déroulement de la finale : Bo5 !

3. Gestion des joueurs

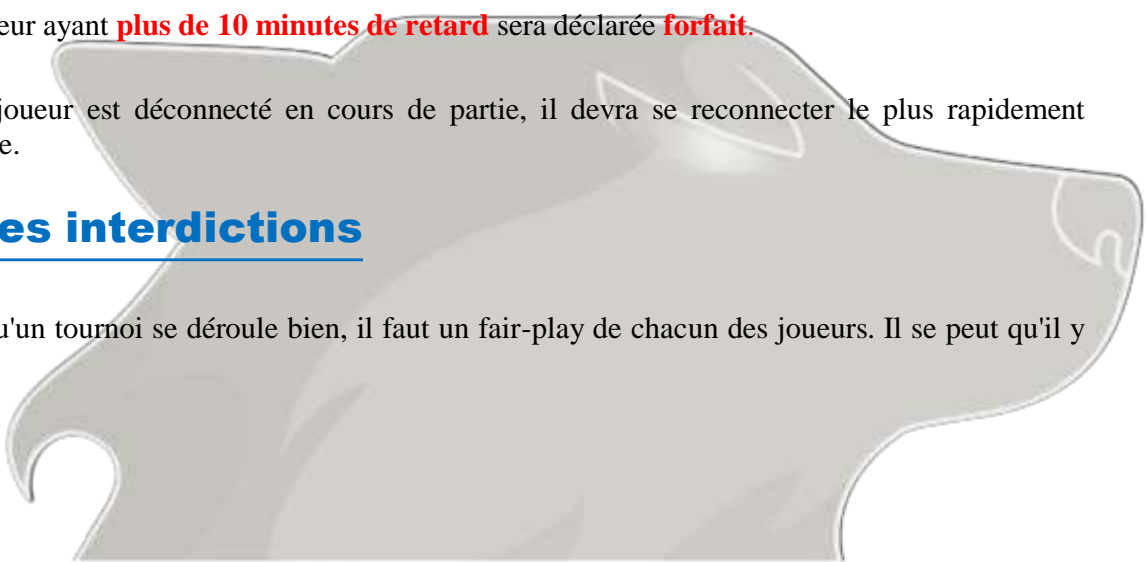
3.1. Retard/Déconnexions

Un joueur ayant **plus de 10 minutes de retard** sera déclarée **forfait**.

Si un joueur est déconnecté en cours de partie, il devra se reconnecter le plus rapidement possible.

4. Les interdictions

Pour qu'un tournoi se déroule bien, il faut un fair-play de chacun des joueurs. Il se peut qu'il y



ait des interdictions non citées ci-dessous, soit par oubli, soit parce qu'il est évident qu'on ne le fait pas. Si quelque chose pose problème et que ce n'est pas cité ci-dessus, l'admin prendra une décision sur place.

5. Les résultats

Les résultats seront donnés par les 2 joueurs en fin de match aux administrateurs. Prenez un screenshot comme preuve.

6. Sanctions

6.1. Cheat :

Exclusion définitive du joueur.

7. Nos droits

Le Staff se réserve le droit d'accepter ou de refuser l'inscription d'un joueur à l'un de ses tournois. Nous ne voulons pas des joueurs connus pour leur savoir-faire à perturber des tournois par des abus d'absence et de retards, à tricher, à chercher ou à provoquer des problèmes/bagarres ou bien encore par un grand manque de fair-play, qui reste chez nous une des notions les plus importantes pour qu'un tournoi reste sérieux et fun par la même occasion. Ces joueurs/joueuses ne sont pas les bienvenus. Le Staff se réserve aussi le droit d'annuler un tournoi si moins de 8 joueurs sont inscrits sur place à ce dernier. Concernant ce règlement, le Staff se donne le droit de le modifier à sa convenance en fonction des nouvelles règles en vogue et des nouveaux bugs découverts à tout moment.

8. Comportement

Tous mauvais comportements d'un joueur lors des matchs, seront sanctionnés d'un **avertissement puis de l'exclusion du joueur.**

En effet, le joueur exclu se **verra sanctionné si pas disqualifié.** En cas de problème lors du tournoi, veuillez contacter les administrateurs qui vous écouteront et tenteront de résoudre tous les problèmes. Pour que le tournoi se passe bien, vous devez être fair-play et être de bonne foi. Le Staff travaille au mieux pour que les joueurs prennent du plaisir. Faites le maximum pour que tout se déroule dans une bonne ambiance ! Moins il y aura de problèmes, plus il y aura de fun. Ainsi nous demandons à chacun : Restez cools, soyez fair-play.

UN MAX DE BRUIT POUR UN MAX DE GAME !!!

